

REGOLAMENTO LABORATORI DIGITALI

Possono accedere ai laboratori digitali tutti gli studenti accompagnati dal proprio insegnante

1. Prenotazione delle postazioni informatiche

- Gli insegnanti devono prenotare l'aula attraverso un calendario affisso in aula.
- Si deve considerare l'attività in aula informatica come una normale attività didattica dove è necessario un clima di serenità e concentrazione.

2. Utilizzo del software e dei calcolatori

- Ogni qualvolta si utilizzi una postazione si deve compilare il corrispondente modulo d'uso
- Chiunque svolga attività che non siano inerenti alla didattica o a ricerche attinenti al lavoro scolastico può essere allontanato dal laboratorio.
- Ogni utente è tenuto al corretto uso dei locali e della dotazione hardware e software del laboratorio, eventuali danni provocati dovranno essere risarciti all'amministrazione.
- Ogni utente deve essere a conoscenza della legislazione vigente di tipo civile e penale in tema informatico e telematico, pertanto si assume la responsabilità delle proprie azioni.
- Gli utenti non possono installare programmi o pacchetti software, le installazioni vengono eseguite dai tecnici.
- Non si possono modificare programmi o pacchetti software già installati sui computer, né eliminare file che non siano di esclusivo uso personale. È assolutamente vietato cambiare le schermate video o aggiungere sfondi e screensaver.
- Non è permesso utilizzare i calcolatori per giocare o per svolgere attività personali. Vengono considerati giochi anche l'uso di IRC e altri tipi di chat, navigare su Internet per scopi NON didattici, scambiare musica o file, usare la posta elettronica personale.
- È severamente vietato scaricare da Internet qualsiasi software o altro se non autorizzati.
- È vietato utilizzare i lettori CD-ROM dei calcolatori per ascoltare musica.
- Occorre ricordare che, per motivi sistemici, non viene garantita l'integrità dei dati conservati sugli hard disk.
- Qualora la gestione del laboratorio lo ritenga necessario tutti gli hard disk verranno formattati.
- È vietato mangiare, bere, danneggiare oggetti, ed in generale ostacolare o disturbare il lavoro altrui.
- L'accesso ad Internet è consentito solo se finalizzato alle attività scolastiche.

3. Uso delle periferiche

- Le stampanti sono a disposizione di tutti gli utenti ma l'indiscriminato uso delle periferiche comporta frequenti guasti e uno spreco di materiali costosi e carta. Si invita, quindi, ad utilizzare la stampante in modo intelligente e solo in caso di vera necessità evitando inutili consumi a danno della scuola e di tutti.

4. Note finali

- Conoscere e seguire le regole permette al laboratorio digitale di essere sempre efficiente e durare nel tempo.
- Si ricorda di lasciare la propria postazione come la si è trovata e di spegnere il proprio computer seguendo la giusta procedura.
- È obbligatorio segnalare eventuali anomalie o guasti all'insegnante presente, anche se sono comparsi mentre si operava al PC.